



**VACACIONES RE-CREATIVAS  
2019**

**DURACIÓN: 84 HORAS**

**COORDINADORA ACADÉMICA:**

**LIC. LUISA CAÑAS**

## **I.- PRESENTACIÓN**

El programa de Vacaciones Re-Creativas está diseñado para responder a una necesidad de formación continua, integral y recreativa de niños y jóvenes entre los 5 y 14 años, creando en ellos una permanente motivación para el aprendizaje. Es importante que los niños continúen aprendiendo durante sus vacaciones, pero de una forma primordialmente lúdica y creativa, a través de diversas actividades que le permitan desarrollar habilidades, destrezas, generar conocimientos y cultivar actividades positivas a nivel personal e interpersonal, generando su desarrollo social y cognitivo.

## **II. DIRIGIDO A**

Este programa está dirigido a niños y jóvenes de entre 5 y 14 años, quienes estarán agrupados con la siguiente distribución: grupos (25 estudiantes por aula):

Niños de 5 años	(Infantil)
Niños de 6 años	(Kids 1)
Niños de 7 años	(Kids 2)
Niños de 8 años	(Kids 3)
Niños de 9 años	(Junior 1)
Niños de 10 años	(Junior 2)
Niños de 11 años	(Junior 3)
Niños de 12 años	(Senior 1)
Niños de 13- 14 años	(Senior 2)

## **III. OBJETIVOS**

### **OBJETIVOS GENERALES**

Los objetivos que se pretenden alcanzar durante el desarrollo de las actividades del Programa de Vacaciones Re-creativas son los siguientes:

- Que los niños y jóvenes tomen contacto, experimenten y aprendan a valorar el saber y como este influye en su vida y en su desarrollo dentro de la sociedad.
- Desarrollar una serie de habilidades y destrezas de tipo verbal, matemático, expresivo, artístico y físico como parte de su desarrollo integral.

En los niños y jóvenes - dependiendo del grupo – son objetivos:

- Desarrollar experiencias concretas de expresión oral y escrita a partir de actividades especialmente diseñadas.
- Elaborar productos útiles o de uso común a través del desarrollo de actividades manuales, haciendo uso de material reciclable.
- Expresar creativamente sus intereses y necesidades a través de actividades gráfico plásticas (pintura, collage, cerámica, modelado, kirigami, etc.)
- Aplicar el razonamiento lógico, matemático y verbal en situaciones cotidianas.
- Estimular el conocimiento de fenómenos cercanos a su realidad a través de experimentos.
- Manejar normas, actitudes y valores que permitan una convivencia armónica.
- Utilizar las herramientas informáticas (Internet y Multimedia) para motivarlos a aprender.
- Desarrollar experiencias computacionales con software especializado y juegos educativos.
- Vivenciar diversas experiencias a través de visitas a museos, parques, viveros, huertos y empresas que motiven su interés.

#### **IV. ESTRATEGIA METODOLÓGICA**

Por su carácter integral la metodología será activa-participativa, teniendo como ejes la actividad lúdica y el aprendizaje del niño y/o joven.

Destacando el uso de:

- Dinámicas grupales.
- Trabajo individual.
- Método científico.
- Procesos deductivos, de indagación, imaginación y expresión diversa.
- Autoevaluación y heteroevaluación.

Asimismo se han previsto una serie de actividades paralelas que permitan matizar el desarrollo del programa, como:

- Realizar una visita a un lugar de interés y/o recreación, que permita el contacto con realidades específicas y el aprendizaje lúdico de procesos, zoología, historia, entre otros.
- Acceder a herramientas informáticas para cumplir con los objetivos propuestos por medio de los talleres de computación, donde harán uso de distintos programas.

#### **V. VISITA TENTATIVA: (asignadas por edad y disponibilidad)**

El programa cubre la visita a un lugar de interés para cada grupo, asignados por edad y disponibilidad.

## VI. DURACIÓN

El programa tendrá una duración de cuatro semanas y se desarrollará del viernes 04 de enero al viernes 01 de febrero de 2019 de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 1:00 p.m.

La clausura se realizará el viernes 1 de febrero.

## VII. CONTENIDO TEMÁTICO

### KIDS

- Se proyecta contar con tres aulas de Kids, una para cada edad: 6, 7 y 8 años.
- Cada aula tendrá una tutora y una auxiliar, quienes velarán por el grupo de manera integral, sin embargo, participarán en la formación de los niños otros/as docentes que desarrollarán diferentes actividades con ellos.
- Se desarrollarán actividades de:
  - Matemática divertida (actividades de razonamiento matemático a través del juego)
  - Producción creativa (producción, análisis e interpretación de textos)
  - Yo científico (experimentos)
  - Biodanza (reconocimiento y manejo del propio cuerpo)
  - Computación (uso de aplicativos y software)
  - Pintura (desarrollo de las habilidades y destrezas creativas)
  - Nuestra historia (de acuerdo a la edad se puede hacer una reflexión en base a la historia personal, local o grupal, o a nivel nacional, teniendo en cuenta los acontecimientos)
  - Teatro (desarrollo del arte histriónico)
  - Música y juegos (actividades y juegos musicales)
  - Reciclando (elaboración de manualidades utilizando material reciclable)

Dependiendo del grupo estas actividades se darán o se irán diferenciando DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DE LA EDAD DEL NIÑO/A.

- Los niños tendrán la posibilidad de ELEGIR UN TALLER.

Los niños de los grupos de KIDS podrán elegir entre un taller de los siguientes:

1. Pequeño Chef (desarrollo de habilidades culinarias)
2. Baile moderno (habilidades y expresión corporal)
3. Divertijuegos (juegos para el desarrollo del razonamiento)

## VIII. ASISTENCIA

La asistencia a clases es obligatoria, a fin de que el participante que no exceda el 20% de inasistencias reciba su certificación.

## IX. EVALUACIÓN

El docente observa permanentemente la evolución del aprendizaje, de manera que pueda orientar de inmediato al niño o al joven, para asegurar los logros de

conocimiento, destrezas y habilidades previstas en cada sesión. En este sentido, la evaluación tiene por finalidad verificar que dichos logros se han satisfecho.

## X. PROCESO DE INSCRIPCIÓN

### PASOS PARA LA MATRÍCULA

El proceso de matrícula se realizará íntegramente a través de la página Web (consulte manual de inscripción virtual aquí), por lo que deberá seguir necesariamente los siguientes pasos:

- Ingresar al link (enlace) “Inscripción clic aquí”.
    - Llenar de manera obligatoria todos los datos del **ALUMNO (NIÑO)** que se le requiere (nombres, apellidos, e-mail, teléfono, DNI, etc.)
  - En la página de pagos optar por alguna de las siguientes modalidades y elegir el comprobante de pago respectivo (Boleta o Factura):
    - **BANCO:** Si desea efectuar el pago en efectivo. Deberá acercarse a cancelar los derechos académicos a partir de las 10:30 a.m. del día siguiente de su inscripción.
    - **TESORERÍA GENERAL PUCP:** Si desea efectuar el pago con tarjeta de débito o crédito (salvo emitidas por centros comerciales o tiendas por departamentos).
- Nota:** Tesorería no acepta pagos en efectivo.
- **PLATAFORMA VISA / MASTERCARD:** Vía Banca Virtual.
- Una vez elegida la forma de pago, el sistema le generará un código. Anotar ese código o imprimir la página y acercarse a Tesorería o al Banco, según sea el caso.

Llenar la Ficha de inscripción y entregarla adjuntando dos fotografías tamaño carné, copia de DNI y el Recibo de pago de derechos académicos en las oficinas del CEC - PUCP o en las respectivas aulas hasta el primer día de clases.

El horario de atención de nuestras oficinas del Centro de Educación Continua es de lunes a viernes de 08:30 a.m. a 5:30 p.m. (horario corrido).

## XI. INVERSIÓN

Tarifa General: S/. 780.00 nuevos soles.

Tarifa para empresas con convenio PUCP (10% de descuento): S/. 702.00 nuevos soles

Alumnos y egresados del CEC y miembros de la comunidad universitaria PUCP (Docentes, no docentes y alumnos) S/. 750.00 nuevos soles.

Precio corporativo (mínimo 3 personas) S/. 740.00 nuevos soles.

PRONTO PAGO HASTA EL 20 DE DICIEMBRE S/600 soles

**NOTA:** Para acogerse a la tarifa de S/. 750 los participantes (niños) deben ser familiares de la comunidad universitaria y **completar el formato impreso elaborado para tal fin.**

*El precio del Taller incluye materiales*

## XII. CERTIFICACIÓN

Se entrega al término del taller una Constancia a los participantes que hayan asistido al 80% de las sesiones de clase y hayan cumplido con el desarrollo de las actividades previstas.

**Las certificaciones que se otorgan son digitales.**

### **XIII. INFORMES E INSCRIPCIONES**

Campus Universitario  
Centro de Educación Continua de la PUCP  
Av. Universitaria 1801 – San Miguel  
Edificio Mac Gregor – Piso 6  
Teléfono: 626-2000 anexos 3760 y 3764  
Directo 626-2862  
Correo: [info\\_cec@pucp.edu.pe](mailto:info_cec@pucp.edu.pe)  
<http://cec.pucp.edu.pe>